Драконы на продажу

Автор: Imperator3

Внимание! Требуются установленные и подключенные DLC Dawnguard и Dragonborn!

Нравится летать на драконах, но неохота постоянно их ловить? Выход есть! Данный плагин добавляет 50 драконов, которые всегда будут у вас под рукой: в это число входят существа из оригинальной игры, из официальных дополнений Dawnguard и Dragonborn, а также из Bellyaches New Dragon Species (как оригинальные, так и с измененными текстурами).

Этих грозных древних созданий можно использовать и как обычных призываемых существ. Заклинания вызова можно купить в Йормунхейме, туда можно попасть только через Курган Железный. Потом в это место можно будет добраться с помощью быстрого путешествия. Тома заклинаний стоят весьма дорого – более 12 000 септимов за штуку. Все драконы доступны в двух вариантах - огненном и морозном. Огненными торгует Хьорунн, морозными – Йольф. Все существа имеют одинаковые характеристики, по которым они соответствуют легендарному дракону из Dawnguard. Дабы определиться, кто именно вам нужен, посетите выставочный зал, в котором представлены все доступные для продажи драконы с указанием имен.

Заклинания не требуют прокачанного навыка «Колдовство», сами заклинания уровня «Новичок» кастуются с одной руки и потребляют 42 единицы маны в секунду. Дракон призывается на одну минуту, однако если вы оседлаете его с помощью крика, то он не исчезнет до тех пор, пока вы на нем сидите.

P.S. Разработка плагина была начата задолго до выхода Dragonborn. Я полагался на то, что драконом можно будет управлять свободно, как, например, лошадью. То, как реализовано управление полётом, меня ужасно расстроило, но я все-таки решил выпустить этот плагин в надежде на то, что модмейкеры переделают управление.

FAQ

В) Почему тома заклинаний так дорого стоят?
О) Иначе игрок мог бы обзавестись драконом буквально сразу после Хелгена, что внесло бы серьезный дисбаланс в игру.

В) Покупать тома заклинаний – это так скучно! Вот если бы…
О) Изначально я планировал реализовать создание драконов, но из-за неразрешимых проблем при создании нового элемента крафтинга было решено ограничиться покупкой томов заклинаний.

В) Почему плагин запакован в 7-Zip? Нельзя было запаковать плагин в RAR или ZIP?
О) Можно было, но тогда бы архив весил как минимум в два раза больше.

В) Почему нет серобурмалинового дракона?
О) Расширение цветовой гаммы драконов привело бы к серьезному повышению веса плагина.

В) Почему нет квеста?
О) Я не умею делать квесты и диалоги, потому их и нет.

В) Будут ли в дальнейшем добавляться новые драконы?
О) Будут добавляться только драконы из официальных DLC.

В) Я кликаю по табличке с именем дракона в выставочном зале, но ничего не происходит.
О) Ничего и не должно происходить. Табличка нужна только для того, что бы определить, какую внешность имеет дракон с данным именем.

В) Почему нет драконов из «*название плагина*»?
О) Я посчитал, что драконы из Bellyaches New Dragon Species – наиболее качественно выполненные. Кроме того, добавление драконов из других модов привело бы к серьезному повышению веса плагина.

В) Я могу вставить дракона из другого мода в этот?
О) Конечно. Вы можете изучить структуру мода, использовав Skyrim Creation Kit, и на основании полученного опыта внести в данный мод своего дракона. Также вы можете заменить модель какого-либо дракона своей – для этого достаточно переименовать вашу модель в dragon(14 – 49) и скопировать в папку Data\Meshes\1ADF\Dragons с подтверждением замены. Однако при этом дракон в выставочном зале не изменится. Таблица соответствия моделей и имен драконов приведена в конце readme-файла.

В) Я не могу вызвать дракона в помещении!
О) Вызов дракона невозможен в помещениях и в городах.

В) Я не могу вызвать дракона на территории Скайрима!
О) Такая проблема имеется – дракона иногда не получается вызвать, если вы направляете прицел на какую-либо модель, например, на мост, скалу или какое-нибудь строение. Я не знаю, с чем это связано, возможно, с размерами драконов. Во всяком случае в других плагинах, которые позволяют призывать драконов, подобная проблема также имеется. При неудачной попытке каста переведите прицел в другое место, в общем случае старайтесь наводить прицел на места, где растет трава.

В) После того, как призванный дракон исчезает, я получаю его душу. Нормально ли это?
О) Да, так как технически по истечении отведенного времени призванное существо умирает. Я не знаю, как отключить получение душ у призванных драконов.

Благодарности

wrig675 за Bellyaches New Dragon Species и Bellyaches HD Dragon Replacer Pack.
iFenomah за туториал по созданию торговца.

Таблица соответствия моделей и имен драконов

Dragon14	Вэдфайн
Dragon15	Рокновул
Dragon16	Раголарк
Dragon17	Базурдрог
Dragon18	Унсладкуур
Dragon19	Крин
Dragon20	Зурдолок
Dragon21	Даниквалок
Dragon22	Дайнмар
Dragon23	Ревакдилон
Dragon24	Лоткодав
Dragon25	Крилот
Dragon26	Крид
Dragon27	Силунслад
Dragon28	Варинаалзин
Dragon29	Зокпрузан
Dragon30	Лоткрид
Dragon31	Шул
Dragon32	Джун
Dragon33	Двинхадрим
Dragon34	Алдоголт
Dragon35	Алокдилон
Dragon36	Одвалок
Dragon37	Фасну
Dragon38	Фусгрохик
Dragon39	Двинфайн
Dragon40	Байнамик
Dragon41	Бригвинг
Dragon44	Довадин
Dragon45	Аддрэм
Dragon46	Духун
Dragon47	Валанзур
Dragon48	Бэйн
Dragon49	Коганхун